●その他もろもろのこと

この町はいくつかの問題を抱えている。街の中を移動する内に、様々な奇妙な出来事に出くわす事だろう。犬が人間を追いまわし、その犬を警察が追いまわす。街道で人々が銃を撃ち合い殺しあう…。十分注意することだ。

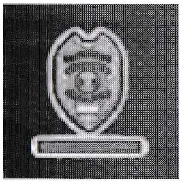
人々は皆お前のように生きている訳ではないし、お前のやり方に賛同出来ないだろう。レジ待ちの列に割り込めば、レジ係が列の後ろに並ぶよう指示する。また他の者がお前の前に割り込んできて、そこでまた騒動がおきる。ここでお前が取ることができる行動は二つある。一つは、おとなしく列に並び「まっとうな生活」を送るというもの。もう一つは、レジ待ちをしている奴等全員をなぎ倒す（撃ち殺す）というものだ。ただし、我々は別に後者を支持しているわけではない。

レジ待ちをしていた人々が実は最強の兵士で、逆にお前を撃ち殺す為に反撃してくる！なんていう展開はない。中には銃を持っている奴もいるだろうが、銃弾による痛みを知った時点で、自分の命を守るために叫び声を上げながら逃げ出すだろう。ある者は根っからの臆病者で、またあるものは、いつ攻撃を止めたらいいかわかっていない。
お前が好きなように一週間過ごすことで、この街はますます素晴らしいものになり、破滅的な週末を迎えることが出来るだろう。この街は生き物のように変化し、住人は誰もが張り詰めた状態だという事を忘れないことだ。

●警察

法に触れるような生活を送る事を決めた場合、警官の抵抗を受けることは間違いない。お前が公衆の面前で銃を発砲する、吹き飛ばす、人を殺すなど法に触れるような狂った行動をした時、警官はお前を逮捕する、もしくはそれ以上の行動を起こすだろう。

●お尋ね者メーター



この「お尋ね者メーター」は画面の右側に表示されることがある。このメーターは、お前、つまりポスタル・デュードが警官の神経を逆撫でする事によって上昇する。メーターが上昇するほど、警官たちの攻撃性が高まるので注意するように。また、メーターは、時間が経過するにしたがって下降する。

●逮捕されたら

お前は警官に逮捕されることもできる。警官に出会ったとき ；キーを押して武器を捨てると、警官はお前を逮捕し刑務所に送る。刑務所に送られると全ての武器は没収されるが、体力が回復するのが利点だ。刑務所に送られた場合、ゲームを続けるためには脱走する方法を見つけなければいけない。また、脱走するところを警察に見つかってはいけない。見つかれば刑務所に逆戻りさせられる事になる。

●武器を隠す

警官や市民の注意を引かないために、Eキーを押して武器を隠す事ができる。全ての武器が注意をひきつけるわけではない。例えば、お前がショベルやガス管を持っていても誰も気にしない。しかし、一度それらを武器として使用してしまえば、周囲の反応は一変するだろう。

警官に武器を捨てるよう命令されてから、武器を捨てたのでは効果が無い。警官に武器を手放す瞬間を確認された場合、その武器がお前のものだと認識される。警官は逮捕する前に、お前が所持している武器を捨てるように命令するだろう。警察は直前に見た武器にしか注意を払わない。お前が警官に逮捕された時点で、他にも武器を所持していたとしても、それらは刑務所に収用されるまで気づかれることは無い。

●無線の音が聞こえたら

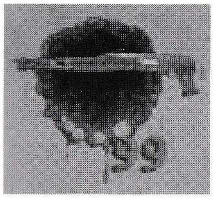
かすかに無線の音声が聞きこえた場合（警察無線の音）、警察が近くにいるという印である。無線の音声は、警察に追われているときにだけ聞こえる。

●追っ手から身を隠す

もし警官がお前を追いかけてきた場合、物陰の下や陰に隠れてやり過ごすことができる。その場合、警察に足音を気づかれないように、歩いて（Shiftキーを押しながら）移動するように。しかし、隠れている場合でも、警官に見つかったり、足音を気づかれたり、最後に見られた場所から居場所を突き止められることがある。走ってその場から逃げ出すなど、警察に見つかった時のため別の作戦を用意しておいた方がよい。

●アイテムの入手と選択

●武器



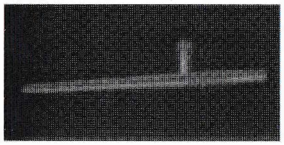
街中を徘徊していると、多くの武器を見つけることが出来るだろう。拾い上げるには武器の上を通り過ぎるだけで良い。

これは、現在装備している武器を示している。数字は、残弾数（ガソリンや燃料なども含む）を示している。また、武器は ；キーを押して手放すことができる。数字キーを押すかマウスホイールを使って、使用する武器を選択する事が出来る。武器の操作に関しては、オプションメニューで変更することができる。（Main Menu→Options→Controls→Weapons）

●接近戦闘用の武器

※これらの３つの武器は、同じウェポンホットキー（１）を使用する。

●ショベル：これは一般的に労働者の為の道具として知られているが、戦闘に使用しても悪くない。マウスの左ボタン（メイン攻撃キー）を押すと、ポスタル・デュードがシャベルを振り回す。マウスの右ボタン（サブ攻撃キー）を押すと、シャベルを突き刺す。目標を何度も攻撃すれば、致命傷を与えることが可能だ。



●警棒：この武器は接近戦で使用するのに適しているが、攻撃力は余り高くない。そのため、目標に対して何度も攻撃を加えなければならない。マウスの右ボタン（サブ攻撃キー）で、攻撃目標を強打することができる。